Електротехнички факултет у Београду

СИ3ПСИ Принципи софтверског инжењерства

Пројекат МајсторНаКлик

**Спецификација сценарија употребе функционалности пријаве непримереног понашања**

**Верзија 1.0**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 20.3.2023. | 1.0 | иницијална верзија | Павле Шаренац |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Садржај**

[1 Увод 4](#_Toc130207169)

[1.1 Резиме 4](#_Toc130207170)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc130207171)

[1.3 Референце 4](#_Toc130207172)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc130207173)

[2 Сценарио четовања у апликацији 4](#_Toc130207174)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc130207175)

[2.2 Ток догађаја 4](#_Toc130207176)

[2.2.1 Корисник пријављује мајстора администратору 4](#_Toc130207177)

[2.2.2 Администратор прегледа пријаву и одлучује шта ће бити са налогом мајстора 4](#_Toc130207178)

[2.3 Посебни захтеви 4](#_Toc130207179)

[2.4 Предуслови 4](#_Toc130207180)

[2.5 Последице 5](#_Toc130207181)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе при пријављивању непримереног понашања, са примерима одговарајућих html страница.

## Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

* Пројектни задатак
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Сценарио пријаве непримереног понашања

## Кратак опис

По потреби, мајстор може да пријави клијента администратору система уколико сматра да је било непријатности при пружању услуге. Могуће је и обрнуто, да клијент пријави мајстора уколико није задовољан услугом. У току догађаја описан је сценарио у којем клијент пријављује мајстора.

## Ток догађаја

### Корисник пријављује мајстора администратору

Корисник има опцију, када прегледа профил мајстора, да стисне на посебно дугме уколико жели да пријави тог мајстора.

### Администратор прегледа пријаву и одлучује шта ће бити са налогом мајстора

Администратор прегледа сваку пријаву и одлучује које мере ће предузети.

## Посебни захтеви

Нема.

## Предуслови

Корисник мора имати налог како би могао да пријави мајстора.

## Последице

Могуће је да администратор избаци потпуно налог мајстора из апликације уколико мисли да је то потребно.